



- Calculatrice interdite
- Se munir d'un brouillon peut s'avérer utile

**Exercice 1** : On considère les programmes ci-dessous écrits dans l'éditeur Python. Pour chacun d'entre eux on demande l'affichage dans la console après exécution du programme.

```
1 x = 2
2 y = 3
3 print(x+y)
```

Affichage : .....

```
1 x = 1
2 y = 4
3 z = x+y+x*y
4 print('la valeur de z est : ',z)
```

Affichage : .....

```
1 u = 5
2 v = 3
3 w = u**2-v**2
4 print('w vaut : ',w)
```

Affichage : .....

**Exercice 2** : Soit f la fonction programmée ci-contre en langage Python.

```
1 def f(x) :
2     return(3*x-1)
```

1) Que renvoie f(1) ? f(-2) ? .....

Détaillez vos calculs. ....

2) Que permet de faire cette fonction ? .....

**Exercice 3** : Compléter le programme Python ci-contre afin qu'il calcule le périmètre d'un triangle de longueurs de côtés a,b et c.

```
1 def perimetre(a,b,c) :
2     .....
3     return(p)
```

**Exercice 4** : On considère le programme de calcul ci-contre.

1) Quel résultat obtiendra-t-on si l'on choisit 2 comme nombre au départ ? .....

2) Compléter le programme Python ci-dessous afin d'obtenir, quelque soit le nombre x choisi, le même résultat que le programme de calcul précédent.

```
1 x=float(input("Choisir un nombre"))
2 y = 2*x
3 z = y + 5
4 t = -----
5 u = -----
6 print('le résultat est :',-----)
```

```
Choisir un nombre
Multiplier ce nombre par 2
Ajouter 5
Multiplier le résultat précédent par 3
Soustraire 8 à ce produit
```

**Exercice 5** : (bonus)

Que fait le programme Python ci-contre ?

```
1 x = 10
2 y = 50
3 z = x
4 x = y
5 y = z
6 print("Valeur de x:", x)
7 print("Valeur de y:", y)
```